附件2

浙江省高校科研经费使用信息公开一览表

填表人： 刘兆阳 填表日期：2024年 9月23 日

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 立项  信息 | 项目名称 | 虚拟现实技术融入高校思政课堂教学的现实思考研究 | | | | | | | | | |
| 立项部门 | 浙江泛雅教育科技有限公司 | | | | | | | | | |
| 实施期限 | 2023年6月5日-2024年6月4日 | | | | | | | | | |
| 协作单位 |  | | | | | | | | | |
| 项目负责人及课题组成员 | 姓名 | 职称 | | | | 工作单位 | | | 承担任务 | |
| 刘兆阳 | 讲师 | | | | 浙江金融职业学院 | | | 主持课题研究、承担论文、报告撰写 | |
| 牛涛 | 教授 | | | | 浙江金融职业学院 | | | 指导课题研究、指导论文、报告撰写 | |
| 叶君红 | 讲师 | | | | 浙江金融职业学院 | | | 参与课题研究、参与论文、报告撰写 | |
| 韩建华 | 讲师 | | | | 浙江金融职业学院 | | | 参与课题研究、参与论文、报告撰写 | |
| 朱存华 | 讲师 | | | | 浙江金融职业学院 | | | 参与课题研究、参与论文、报告撰写 | |
| 经费总额 | 1万元 | 其中  拨款 | | | | 1万元 | 其他经费  来源及金额 | | 0万元 | |
| 经费预算 | 业务费 | | | | | 0.2万元 | 间接费用 | | 0.4万元 | |
| 专家劳务费 | | | | | 0.4万元 |  | |  | |
| 设备费 | | | | | 0万元 |  | |  | |
| 过程  信息 | 经费到位情况 | 已拨入 | | 1万元 | | | 未拨入 | 0万元 | | 实际经费使用总额 | 0.9303万元 |
| 阶段性成果 | 论文《虚拟现实技术融入高校思政课堂教学的优势分析》已发表 | | | | | | | | | |
| 预算支出情况 | 业务费 | | | | 0.2703万元 | | 间接费用 | | 0.66万元 | |
| 专家劳务费 | | | | 0万元 | | 外协费拨出 | | 0万元 | |
| 设备费 | | | | 0万元 | |  | |  | |
| 1万以上设备名称和价格 |  | | | | | | | | | |
| 结题验收信息 | 获得的标志性成果 | 论文《虚拟现实技术融入高校思政课堂教学的现实思考》已发表 | | | | | | | | | |
| 经费结算情况 |  | | | | | | | | | |
| 验收时间 | 2024年6月30日 | | | 验收组织单位 | | | | 浙江省高等教育学会 | | |
| 验收组成员 |  | | | | | | | | | |
| 结题验收意见 | 合格 | | | | | | | | | |

注：涉及商业秘密的，委托单位、项目名称等敏感关键词用“\*”替代。